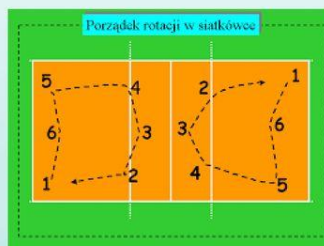


Zasady gry

- odbijanie piłki tak, aby przeleciała ona nad siatką i dotknęła połowy boiska należącej do przeciwnika
- zespół może wykonać **3 odbicia** – odbiór, wystawa i atak
- rywalizacja toczy się do zdobycia **25 punktów** przy przewadze co najmniej 2 punktów
- w "secie decydującym", (gdy stan meczu po 4 setach wynosi 2:2) zawodnicy grają do 15 punktów, również przy przewadze co najmniej 2 punktów



STREFY BOISKA

Dzieli połowę boiska na sześć równych części. Z reguły na początku meczu rozgrywający ustawia się w strefie 1, dwóch przyjmujących w strefach 2 i 3, atakujący w strefie 4, środkowi bloku w 3 i 6. Później zawodnicy przemieszczają się, odbyskując swój serwis (patrz: rotacja).

PRZYJMUJĄCY (strefa nr 5)
Od pierwszego przyjmującego różni się tym, że lepiej radzi sobie w przyjęciu niż w ataku.

ATAKUJĄCY (strefa nr 4)
Na nim opiera się siła ataku drużyny. Rozgrywający do niego najczęściej posyła piłki, jego ataki ze skrzydeł są odcobą meczu. Ponieważ dysponuje bardzo silnym zbiorem, jest również jednym z najlepiej serwujących graczy.

ŚRODKOWY BLOKU

(strefa nr 3)
Najwyższy zawodnik w drużynie, w mekskiej siatkówce z reguły powyżej dwóch metrów. Jego głównym zadaniem jest blokowanie rywala. Zawodnik rozgrywający wykorzystuje jego wzrost także w ataku, dogrywając mu krótkie piłki na środek siatki. Warunkiem skutecznego ataku ze środka jest dobre przyjęcie, a przez to dobre rozegranie, tak by rywal nie zdążył z blokiem.

ŚRODKOWY BLOKU
(strefa nr 6)
Na pozycji nr 6 gra środkowy, który lepiej niż pierwszy środkowy radzi sobie w ataku. To dlatego ustawiany jest obok rozgrywającego.

PRZYJMUJĄCY (strefa nr 2)
Najbardziej uniwersalny zawodnik. Odpowiedzialny za przyjęcie zagrywki, walczy również w obronie oraz w bloku, dołączając do środkowego. W akcjach ofensywnych najczęściej atakuje ze skrzydeł, także ze środka z drugiej linii, czyli z szóstej strefy. W przeciwieństwie do drugiego przyjmującego to gracz, który specjalizuje się w ataku.

ROZGRYWAJĄCY

(w ustawieniu początkowym stoi w strefie nr 1)
Mózg drużyny, zawodnik, do którego przyjmująca piłkę do wszystkich swoich graczy oprócz libero. Może także sam zaatakować z tzw. drugiej piłki. Rozgrywający zdobywają znikomą liczbę punktów.

LIBERO

Specjalista od przyjęcia zagrywki oraz obrony. Nie może ani serwować, ani atakować. Jedynie podbić piłkę bądź przebić ją na drugą stronę siatki. W dowolnym czasie może wejść za każdego – teoretycznie – zawodnika, stojącego w polu obrony. Właśnie dlatego odróżniają go inne kolory stroju. Zmienia się jednak na ogół ze środkowymi bloku, którzy ze względu na swój wzrost oraz gorszą sprawność słabo spisują się w przyjęciu i obronie.

ANTENKA

Umieszczona po obu stronach siatki wyznacza przestrzeń, w której można atakować. Dotknięcie antenki przez piłkę bądź przebięcie piłki na drugą stronę na zewnątrz antenki to strata punktu.

szerokość
boiska
9 m

długość boiska
18 m

PIŁKA

Waży 260-280 g, ma obwód 65-67 cm. W oficjalnych rozgrywkach światowych używa się piłek firmy Mikasa.

