Na stronie 73 podręcznika zaczyna się temat: „Co jest naj…”. Dalej działamy w Scratch’u.

Przeczytajcie uważnie ten rozdział (3.2), jest tam opisane krok po kroku, jak wykonać skrypt wyszukujący najmniejszą i największą liczbę. Wykonajcie ten skrypt, pomocne będą myślę załączone filmiki. Po wykonaniu omówionego w podręczniku ćwiczenia, zmodyfikujcie go troskę aby powstał skrypt opisany w zadaniu 2 „OKO W OKO Z MONITOREM”.

Po wykonaniu obu ćwiczeń, należy je zapisać (na stronie lub w programie klikamy plik następnie zapisz na swoim komputerze, zapisany plik powinien znajdować się w folderze dokumenty), tak te **2 zapisane pliki wysłać jako załącznik** na [zadaniezinf@o2.pl](mailto:zadaniezinf@o2.pl) do 2 kwietnia. Nie wysyłajcie proszę linków tylko pliki, wszystko to część zadania.

**Ważne**: Proszę zmienić nazwę pliku na swoje imię, nazwisko i klasę z dopiskiem liczby lub słowa w zależności czego dotyczyć będzie skrypt.

W załączniku Klasa 6.exe macie spakowane filmy które pomogą stworzyć ten projekt. Wystarczy

Pozdrawiam